



リアルタイム3DCGシステム

3D-NIXUS

3Dグラフィックからバーチャルスタジオまでパワフルに実現。
シンプルな操作感で、高精細な3DCGをリアルタイムに。

ニュースや情報番組のテロップ、スポーツ、気象、選挙放送など、あらゆる番組でインパクトのある3Dグラフィックをリアルタイムにオンエアできる、純国産の「リアルタイム3DCGレンダリングシステム」、それが3D-NIXUSです。

CGの作成は、3ds Max、Mayaで。スケジューリングから送出までの操作もグラフィカル、かつシンプルに。高クオリティでありながら、テレビでの使いやすさを追求しました。日本製ならではの信頼性とカスタマイズ性の高さを兼ね備え、進化し続けるリアルタイム3DCG技術に柔軟に対応します。

さらにオプションで、ステレオ3Dテロップの送出や、放送向けARシステムとの連動も。新時代の放送に常に対応していきます。



